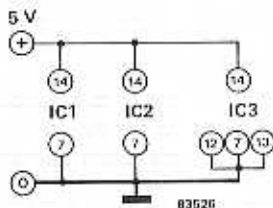
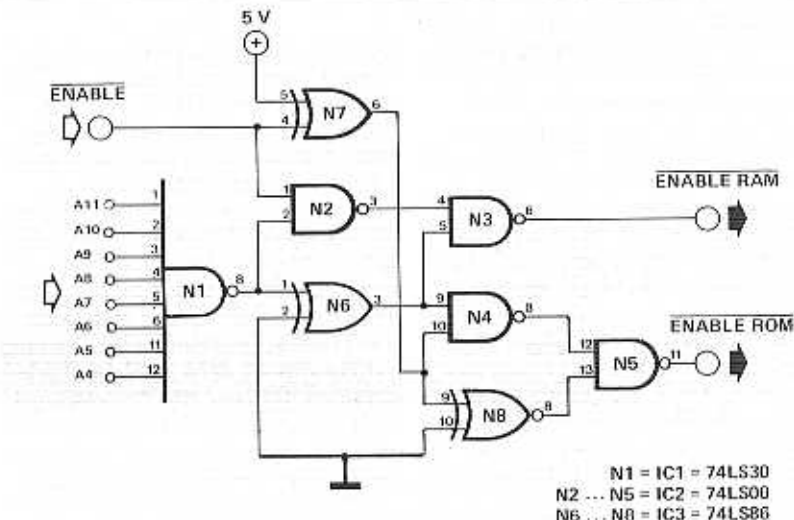


14

N.Humphreys

## Vektor- Ansteuerung für den JUNIOR

Die Interrupt-Vektor-Adressen für NMI, RES und IRQ liegen beim JUNIOR auf den Adressen FFA . . . FFFF. Mit der hier abgebildeten Schaltung ist es möglich, diese Adressen aus dem obersten Speicherbereich F000 . . . FFFF "auszusortieren". Holt man die Vektoren — wie in JUNIOR-Buch 3 beschrieben — aus einem in diesen Bereich gelegten EPROM, opfert man fast 4 kByte Speicher, um 6 Bytes unterzubringen. Jedenfalls dann, wenn man nicht sowieso in diesen Bereich bestimmte Anwenderroutinen legen will. Die hier beschriebene Lösung benötigt 16 Bytes Speicheradressen, um die 6 Bytes für die Vektoradressen unterzubringen. Not-



wendig ist diese Schaltung natürlich nur dann, wenn man RAM in den obersten Adreßbereich legen will. Bei Verwendung der Mini-EPROM-Karte (Elektor, April 82, S. 4-59) stellt sich das Problem nicht. Die Schaltung besteht aus acht Logik-Gattern. Sie erzeugt aus dem "gewöhnlichen" ENABLE-Signal für den obersten 4-K-Block zwei ge-

trennte ENABLE-Signale. Bei den Adressen F000 . . . FFEF wird ein neues ENABLE-RAM-Signal ausgegeben, bei den Adressen FFF0 . . . FFFF wird das ENABLE-ROM-Signal aktiviert. Mit dem ENABLE-ROM-Signal wird das Standard-EPROM des JUNIOR angesteuert. Die Schaltung kann auf der entsprechenden RAM-Karte mit aufge-

Elektor Juli/August 1983

baut werden, es handelt sich lediglich um drei ICs. Die vorhandene ENABLE-Leitung für den Bereich F000 . . . FFFF vom Adreßdeko-der auf der RAM-Karte (Bei der dynamischen RAM-Karte in Elektor vom April 82, S. 4-30, ist das Aus-

gang F von IC 11) wird an diese Zusatzschaltung angeschlossen; und die acht Eingänge von N1 werden mit den Adreßbusleitungen A4 . . . A11 verbunden. Zur RAM-Karte führt das neue ENABLE-RAM-Signal, bei der dynamischen RAM-Karte wird

es an einen der Punkte V, W, X, oder Y gelegt (am besten Y, um die alphabetische Reihenfolge einzuhalten). Die ENABLE-ROM-Leitung muß mit Anschluß K7 (Pin 14a) des Bussteckers verbunden werden. ■