

MON DOS65 VERSION 2.01

Heemskerk, 15-06-2012

| | |
|----------------------------|--|
| < FILE COMMAND | Haal de invoer van COMMAND uit de file FILE, bv. < annuïteit basic |
| < T COMMAND | reset input redirect |
| > FILE [-TF] COMMAND | stuurt uitvoer COMMAND naar FILE. -T =ook naar scherm, F=Filter |
| >> [-TF] FILE COMMAND | als > File Command; appendfunctie. |
| > T COMMAND | reset output redirect |
| > P COMMAND | output redirect naar printer, -T = ook naar beeldscherm |
| <> COMMAND | laat input/output redirect actief na afloop van Command |
| @ FILE [parma parmb] | executeer File als commandofile; laat aktuele commandoregel zien |
| CHMODE -RWD FILE | verandert de file-mode (readable, writeable, deleteable |
| Dir [-/ | toont de directory en eventuele subdirectories van schijf, DIR -/ toont alle dirs van userdrive. DIR -/ S toont alle dirs van systeemschijf. |
| | Subdirectories: Max. 7 stuks: A t/m G. @=Hoofddirectory. Voorbeeld: |
| | SAVE A/TEST = Schrijf file TEST naar userdrive dir. A |
| | LOAD 1:B/TEST = Laad file TEST van drive 1 dir. B |
| | COPY 0:C/* 1:A/ = Kopieer alle files van drive 0 dir. C naar drive 1 dir A |
| Go XXXX | (sub)routine uitvoeren welke start op XXXX (hexadecimaal) |
| LCmd | spring laar de laatst geladen utility. Toepasbaar bij o.a. COPY |
| LOad FILE BG, EN | laadt FILE in geheugen vanaf beginadres BG tot eindadres EN (hex) |
| LOad 1:B/test | Laad file TEST van drive 1 directory B. |
| Run FILE | laadt en executeert FILE; Voorb. RUN TEST, RUN 0: FILE, RUN 1: FILE |
| SAve [-AB] FILE BG, EN, ST | schrijft data vanaf BG t/m EN met naam FILE naar schijf; A=append, B=binair |
| SAve A/TEST | Schrijf file TEST naar user drive directory A |
| SEE FILE | laat asci-file FILE zien |
| STAT | laat openstaande files zien |
| SYNC | sluit alle openstaande files; -N laat de geprinte file geopend.Kan PRINT - kommando voortijdig afbreken. |

BIJZONDERE MOGELIJKHEDEN VAN DOS65

| | |
|----|---|
| % | Definieer alle volgende karakters in de filenaam als geldig, zoals & % : ; \ ? etc. |
| \ | Als %, maar nu slechts voor één karakter |
| \$ | Definieer de karakters na \$ als niet significant. Mogelijkheid om utilities af te korten. |
| ? | Vergelijking met één karakter Bijv. DIR TE?T; laat alle namen zien met TE*T, derde letter maakt niet uit. |
| * | Wildcard. Bijv. DIR *.TXT; DIR *COM*; DIR TEST* |

MON65 COMMANDO'S

| | |
|----------------------|---|
| @ [AAAA] | Open geheugenlocatie met adres AAAA. ' intypen om asci betekenis te zien |
| B [AAAA] | Zetten van breakpoint op adres AAAA. |
| B R of B S | Breakpoint verwijderen of Breakpoint bekijken |
| C [AAAA, BBBB, DD] | Geheugengebied checken op inhoud, hier DD; zo niet: Onjuiste adressen met inhoud worden getoond. Bijv. voor controle lege EPROM. |
| C [AAAA, BBBB, 'D] | Idem, maar nu worden de asci-karakters getoond. |
| C [DOOO, DFFF, FF] | Controle of overal in EPROM FF staat, dus EPROM leeg is. |
| D [AAAA, BBBB] | Disassembleren van een geheugendeel volgens 65C02-codes |
| D [AAAA] | Vanaf AAAA worden steeds 20 regels gedisassembleerd. Lettoets geeft volgende 20 regels; na spatie wordt volgende regel gedaan. Na <cr> wordt disassembler verlaten. |
| | Listing tijdelijk stoppen met ^S en vervolgen met ^Q, of afbreken met ^C. |
| E [AAAA] | Executeren van een machinetaalprogramma dat start op AAAA. |
| F [AAAA, BBBB, DD] | Geheugendeel wordt gevuld met DD |
| F [AAAA, BBBB, 'P] | Geheugendeel wordt egvuld met asci-waarde van het teken P |
| H [AAAA, BBBB] | Geeft een hex- en asci-dump van geselecteerd geheugengebied. Onderbreken met ^S etc. |
| L | Toont inhoud van CPU-registers |
| M [AAAA, BBBB, CCCC] | Het geheugendeel van AAAA tot BBBB wordt verplaatst naar CCCC en verder |
| P | Clear screen |

| | |
|-----------------------------|---|
| Q | Vanuit de monitor terugspringen naar DOS |
| S [AAAA, BBBB] | Bepaalt de checksum van het aangegeven geheugengebied |
| V [AAAA, BBBB, CCCC] | Twee geheugengebieden vergelijken: A..., B..., wordt vergeleken met C... en verder. |
| W [AAAA, BBBB, DD] | In gebied van A... t/m B... wordt gezocht naar het byte DD |
| W [" " 'PQR] | In gebied van A... t/m B... wordt gezocht naar de string PQR |
| X | Voor het starten van een zelfgemaakte machinetaal-userroutine (USERX) |
| Y | Voor het starten van een zelfgemaakte machinetaal-userroutine (USERY) |
| + [AAAA, BBBB] | Optellen van twee hex-getallen |
| - [AAAA, BBBB] | Aftrekken van twee hex-getallen |
| \$ [12345] | Van decimaal naar hexadecimaal omzetten |
| # [FFFF] | Van hexadecimaal naar decimaal omzetten |
| < en : | Scheiden van meerdere commando's in een commandoregel |
| , en spatie | Onderling scheiden van parameters |
| ^C | Break |
| ^S en ^Q | Tijdelijk stoppen van uitvoer (^S) naar scherm en weer starten (^Q) |
| ^Y | Herhalen van laatstingegeven commandoregel |

DOS 65 UTILITIES

| | |
|---|---|
| > D COMMAND | output redirect naar "dummy" routine. (testtoepassing) |
| APPend [-AQW] FILE1 FILE2 | -A=voeg toe, -Q=eerst vragen, -W=wachten (bijv. schijfwissel) |
| AS [OPTIES] FILE | assembleer de source-file FILE.mac; uitvoer FILE.bin |
| ASN drive-specific, dirspecific, | definieert systeem en/of user en/of werkdrive of directory |
| | Voorb.: ASN S=0/@ U=1; system drive 0, user drive 1 |
| | ASN W1:A/; work drive 1 directory A |
| | ASN; S=0, U=1 en W=1:G/ (aanbeveling systeem met 2 drives) |
| BOOTLINK FILE | gebruiken na kopieëren van file BOOT. BOOTLINK 1:BOOT |
| Cat FILE | directorylist met info. CAT 0:, CAT *.TXT, CAT 1:B/, CAT U:A/SET* |
| CLear | Wist het scherm |
| COpy [-PQW] FILE 1 FILE2 | kopieer FILE1 naar FILE2; -P: print geen list. Voorbeeld: COPY 0:FILE1 1: , COPY 0:FILE1,FILE2 1: COPY 0:* 1: , COPY -W 0:* 1: , COPY 0:A/* 1:/D |
| COpy 0:C/* 1:A/ | Kopieer alle files van drive 0 dir C naar drive 1 dir A |
| CREate FILE | Maakt ASCII-file FILE. Wordt afgesloten met: ^D gevolgd door cr. Naar DOS. |
| DDoctor | afzonderlijke sectoren van schijf lezen; bijv. DD 3000-3010 |
| DELete [-YW] FILE | Verwijdert FILE van schijf; -W=wachten wisselen schijf, -Y=goedkeuring |
| DPTime | Stelt displaytijd in tegen inbranden, opgeven in seconden |
| DUmp [-CEM] | Toont FILE als hexdump; -C=clear screen First; -E=maak buffer van 4 Kb; -M=stopt na aantal regels. D=volgende 10 rgl; <sp>=volgende 20 rgl; C=CLS en volgende 23 rgl; ^C-Stoppen. |
| ECHo [-N] TEKST | Stuurt TEKST naar beeldscherm; -N=geen <cr> en <lf> verzenden na TEKST >P ECHO -N [-N = geen CR en LF verzenden na TEXT] |
| EDitor FILE | Start fullscreen tekst-editor en leest FILE in. |
| FORMat | Formateert DOS65-disc |
| HElp FILE | Uitleg van standaard-commando's of van FILE, indien aanwezig. |
| LIst [-CELMN +m,n] FILE | Laat asci-FILE zien. -C=cls, -E=gebruik 4Kb buffer, -L=print regelnummer, -M=stop na aantal regels (zie Dump), -N=wel <cr>, geen <lf>, +m,n=laat FILE zien vanaf regel m t/m n |
| MAP FILE | Toont de wijze waarop binaire file in geheugen wordt geladen |
| MEMFill BEGIN, END, DATA | Vul geheugen met het byte DATA vanaf BEGIN t/m END |
| MEMMove BEGIN, END, DEST | Verhuist een stuk geheugen vanaf BEGIN t/m END naar DEST en verder |
| MONitor | Executeer monitorprogramma MON65 |
| MTOAS [-OTFLU] FILE | Conv. MOSER-sourcefile.txt naar AS-formaat.mac. -O=geen output FILE.mac, T=uitvoer naar screen, F=geen output formatting, L=lowercase, U=uppercase |
| OLOad FILE OFFSET | Zet FILE hoger in geheugen. Bijv.OLOAD FILE 1000 (1000 hoger in geheugen) |
| PList FILE | List FILE geformateerd op pagina-basis. Om te printen: >P PLIST FILE [-Bn, -Cn, -E, -F, -Hn, -Ln, -Mn, -N, -On, -Pn -Tn, -U, -W] |
| PRInt [-FNPT +m,n] FILE | Print FILE op de printer. -F=print form feed, -N=conv. <cr> niet als <cr> <lf> |

| | |
|--------------------------------|---|
| REName [-W] FILE1 FILE2 | -P=pagina-indeling, -T=expandeer geen tabs, +m, n=def. nieuwe paginagrootte |
| RS232 | Geef FILE! De naam FILE2. Bijv. RENAME -W 0:AAP 0:NOOT |
| SDir [-IS] | Stelt parameters in van ACIA 6551 |
| SETBegin FILE BEGIN | Print alfabetgesorteerde directory. -I= niet significante karakters worden geïnverteerd, -S=Output in één kolom. Bijv. SDIR -I S: en SDIR -S |
| SETDrives t1 , t2 | Zet het beginadres van FILE op BEGIN |
| SETMode -RWDPCE | Zet headselect-tijd op t1 en motor-on tijd op t2 seconden. |
| SETPrompt abcd | Verandert de file-mode: R=readable, W=writeable, D=deleteable, C=command, kan als commando worden gebruikt, E=executable. Rest nog niet gebruikt. |
| SETRtc [H,M,S [D, M, Y] | Wijzigen van standaard DOS-prompt. Bijv. Setprompt ^ G\$ geeft beep en \$. |
| SETUp | Definieert tijd en datum voor real time clock |
| Time [H,M,S [D,M,Y] | Wordt geëxecuteerd begin van elke sessie; start RTC en Welkomstscherf |
| TYpe [-CELMN] FILE | Definieert tijd en datum |
| UNEXpand [-A] FILE | Laat een asci-file zien. Voor opties: Zie LIST. |
| VFORMat [-Y] | Vervang 2 of meer spaties door TAB-karakters. -A=zoek hele regel af. |
| | Formateer Virtual disk (drive 2) -Y= vraag geen toestemming. |

IO65 I/O ROUTINES

| | |
|--------------|---|
| ^^ I | Aktieve input devices tonen en event. wijzigen |
| ^^ O | Aktieve output devices tonen en event. wijzigen |
| ^^ S | Statusregel aan en uitzetten |
| ESC i | Inverse karakters |
| ESC n | Normale karakters |
| ESC F | Grafische mode aan |
| ESC G | Grafische mode uit |

EDITOR COMMANDO'S

| | |
|--------------|--------------------------------------|
| C | Van Command mode (*) naar Edit mode |
| CTL] | Van Edit mode naar Command mode (*) |
| ED | Editor starten |
| ESC C | Van Edit mode naar Edit Command mode |

In Command Mode:

| | |
|-------------------------|--|
| | wis vorig karakter |
| CTL U | terug naar begin van de regel |
| CTL Y | laat het vorige commando zien |
| CTL T | laat het volgende karakter uit de command line buffer zien |
| CTL V | escape karakter. Hierna kan elk karakter in buffer worden gezet |
| ^ | control karakter |
| ^? | del-karakter |
| . | huidige edit-regel |
| \$ | laatste regel uit tekstbuffer |
| !doskommando | voert DOS-kommando uit bij gesloten file |
| !edtab | laat tab-setting zien ; wijziging zetting is mogelijk |
| !smacro file | schrijft de laatst gedefinieerde macro weg onder de naam 'file'. Krijgt extentie '.mcr'. |
| !macro | laadt de macro met de naam 'file' |
| Change n C | ga van command-mode naar edit mode. n=regelnummer waarheen gesprongen moet worden. |
| Quit | verlaat ED en ga terug naar DOS; ed-file wordt niet bewaard! |
| EXit [FILE] | bewaar edit-file volgens 'save' en verlaat daarna ED gelijk 'quit'. |
| NEW | breek huidige edit-sessie af. Edit-file blijft ongewijzigd en er is geen output-file. |
| Load [FILE] | start nieuwe edit-sessie met de file 'FILE' Voorgaande sessie eerst sluiten met 'SAVE' |
| Save [FILE] | stop edit-sessie met huidige file en registreer wijzigingen op schijf |
| LO [FILE] | Start nieuwe edit sessie volgens 'load'. Huidige sessie wordt eerst gestopt volgens 'new'. |
| SA [FILE] | stop edit sessie huidige file en schrijf weg onder de bestaande naam of onder naam 'FILE' |
| [n] Out [FILE] | schrijf een blok tot de huidige regel of tot regel 'n' weg naar schijf |
| [n] In [FILE] | Lees een volgend blok in vanuit input file of voeg blok in voor regel 'n' |
| [n] SKIP | verwijder blok uit tekstbuffer tot huidige regel of tot regel 'n'. Buffer wordt schoongemaakt. |
| CIN | sluit de input file |
| COUT | sluit de output file |
| IOS | toon huidige edit file en openstaande files |
| [n] Read [FILE] | insert FILE voor huidige regel of voor regel 'n' |
| [n,m] Write FILE | schrijf tekstbuffer (of regel 'n' of van regel 'n' t/m 'm') naar FILE |
| [n,m] Type | laat het tekstbuffer zien |
| SET Wrap [n] | schakel autom. genereren van nieuwe regel in en definieer event. nwe kantlijn op kolom 'n' |
| SET NOWrap | schakel automatisch genereren van nieuwe regel uit. |
| SET SECTION m | definieer m regels als sectie. Dit is het aantal gesprongen regels bij sectie vooruit of terug |
| SET SCREEN t,c,b | definieert de top line 't', de center line 'c' en de bottom line 'b' |
| MEM | geeft in hex: begin en eindadres van tekst buffer, paste buffer, adres eerste car. van bovenste regel, adres eerste car. huidige regel, adres eerste car. eerste regel na onderste regel |
| MEM [A...,B...] | definieert een nieuw geheugengebied voor de tekstbuffer |

In Edit mode (via C-commando uit command mode):

| | |
|--------------|--|
| ESC | starten van sub-functies. Bijv. Na ESC decimaal getal x: Volgende fuctie wordt x-maal herhaald |
| CTL Q | herhaal de laatste input (geldt zowel voor tekst als voor commando's) |

Vervolg 1 Editor Commando's

POSITIONERING:

| | |
|--------------|--------------------|
| CTL S | cursor naar links |
| CTL D | cursor naar rechts |
| CTL X | cursor omlaag |
| CTL E | cursor omhoog |

Vervolg POSITIONERING:

| | |
|--------------|---|
| CTL F | woord vooruit |
| CTL A | woord terug |
| CTL Y | spring naar einde regel |
| CTL T | spring naar begin regel |
| CTL Z | sectie vooruit |
| CTL W | sectie terug |
| ESC W | begin tekstbuffer |
| ESC H | positioneer huidige regel op center regel |

REGEL FUNCTIES:

| | |
|-------------------|--|
| <cr> | breekt huidige regel af en gaat naar volgende |
| ESC I | insert nieuwe regel voor huidige |
| ESC J | voeg volgende regel aan huidige toe en plaats cursor op las |
| CTL U | plaats huidige regel in delete buffer en verwijder de regel |
| ESC U | plaats delete buffer voor de huidige regel. Met ^U en ESC U wordt regel verhuisd |

TAB POSITIONERING:

| | |
|--------------|------------------------------|
| CTL I | invoeren tab-karakter |
| CTL P | spring naar volgende tab |
| CTL O | spring een tab-positie terug |

VERWIJDEREN:

| | |
|--------------------|---|
| CTL G | verwijder karakter onder cursor |
| CTL B | verwijder tot volgend woord |
| ESC . | idem als CTL B |
| CTL N | verwijder karakters tot einde regel |
| ESC / | idem als CTL N |
| | verwijder karakter links van cursor en zet cursor op die plaats |
| ESC , | verwijder tot vorig woord |
| ESC ? | verwijder tot begin regel |
| ESC : | delete rest van tekst buffer (alles wat na de cursor staat) |

ZOEKEN EN VERVANGEN:

| | |
|--------------|---|
| ESC F | vraag om een te zoeken string die daarna voorwaarts wordt opgezocht |
| ESC A | idem als ESC A, maar dan terug |
| ESC O | definieer de zoek en vervang string (elk max. 15 karakters) |
| ESC P | verwissel de zoek met de vervang string |
| ESC L | verander de opgezochte string in de vervang string |
| ESC : | zoek de string op in de tekst, voorwaarts |
| ESC ; | idem als ESC :, maar dan terug |
| ESC * | doet eerst 'ESC L', waarna 'ESC :' volgt |
| ESC + | gelijk aan 'ESC *' maar dan terug |

SELEKTEREN EN PAST BUFFER:

| | |
|--------------|--|
| ESC [| van edit mode naar select mode ; cursor met karakter kan worden gepositioneerd |
| CTL R | van select mode terug naar edit mode |
| ESC | leeg de past buffer en plaats geselecteerde tekst hierin |
| ESC ^ | insert de past buffer in de tekst buffer |
| ESC \ | voeg geselecteerde tekst toe aan de past buffer, zonder deze eerst te legen |
| ESC : | verwijder de geselecteerde tekst |

SELECT MODE (werkt na selectie van tekstdeel met 'ESC [')

| | |
|--------------|--|
| ESC H | verander hoofdletters in kleine letters vice versa |
|--------------|--|

ESC F bewerkt geselecteerde tekst zodanig dat de ingestelde kantlijnen worden gerespecteerd
ESC S uitvullen van tekst
ESC D verwijderen van overvloedige spaties; begin van de regel blijft ongemoeid

ANDERE FUNCTIES

CTL R Reprint het scherm
ESC Q Toont info over de file en de huidige plaats van de cursor
ESC S Set insert vlag
ESC D Set overschrijven (reset insert vlag)
ESC T markeer regel en kolom
ESC Y spring naar gemarkeerde regel en kolom
ESC B definieer begin macro-learn (max. 80 karakters)
ESC N einde macro-definitie
ESC M voer macro uit (kan herhaald worden door 'ESC n ESC M'; wordt 'n' maal uitgevoerd)

EDIT MODE KOMMANDO'S

ESC C start edit kommando:
 * **Help** haal helpfile op van systeemdisk
 * **Er** toon laatste foutmelding
 * **nn Change** spring naar regel 'nn'
 * **nn Schange** spring naar sectie 'nn'
 * **Update** schrijf huidig blok weg en lees volgend blok in

EPROM-PROGRAMMER

Starten: EP [1, 2 of 3]

LET OP! Wanneer één van de bovenste drie LED's brandt mag er geen EPROM worden geplaatst of verwijderd!!

EP1 1 MHz-versie

EP2 2 MHz-versie

EP3 3 MHz-versie

Stoppen: Q

